

„Ezt a 11-est ne hagyd ki! Nyerj!” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA, ADATKEZELÉSI SZABÁLYZATA

1. A Szervező

1/1. A nyereményjáték („Játék”) szervezője A Borsodi Sörgyár Kft. (székhely: 3574 Bócs, Rákóczi utca 81.) (továbbiakban: „Szervező”), a nyereményjáték lebonyolítója a Wonderduck Agency Zrt. (székhely: 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt. 1., továbbiakban: „Lebonyolító”).

2. A Játékban való részvétel feltételei

2/1. A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, teljes mértékben cselekvőképes, magyarországi állandó, vagy ideiglenes lakhellyel rendelkező természetes személy a jelen játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételek mellett.

2/2 A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek:

- (a) a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ 1. és 2. pontja.);
- (b) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok hozzátartozói, valamint közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. és 2. pontja.);
- (c) a Játékban közreműködő áruházláncok, üzletek, vendéglátóegységek munkavállalói, vezető tisztségviselői, valamint ezen személyek közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. és 2. pontja.);
- (d) a Promolab i.o Kft-vel munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ 1. és 2. pontja.)

2/3. A Játék teljes időtartama - budapesti idő szerint - **2026. május 28. napjának 0 óra 00 perctől 2026. július 29. napjának 23 óra 59 percéig tart** („Játék időtartama”).

2/4. A nyereményjátékban való részvétel további feltételei, a részvétel menete:

A Játékban történő részvétel feltétele a <https://borsodijatek.hu/> weboldalon (a továbbiakban: „A JÁTÉK HABOS OLDALA PROGRAM”) történő előzetes regisztráció. A JÁTÉK HABOS OLDALA PROGRAM a Szervező által szervezett promóciós aktivitások és nyereményjátékok egységes technikai és adminisztratív hátterét biztosító online felület.

A regisztráció során a játékos köteles megadni legalább teljes nevét és e-mail címét, továbbá opcionálisan megadhatja irányítószámát, települését, pontos lakcímét, születési évét és telefonszámát. A regisztráció véglegesítésének feltétele a JÁTÉK HABOS OLDALA PROGRAM weboldalán elérhető Általános Szerződési Feltételek, valamint az Általános Adatkezelési Tájékoztató elfogadása. A regisztráció a játékos által megadott e-mail címre küldött visszaigazoló levélben található aktiváló linkre történő kattintással válik érvényessé.

Az érvényes regisztrációt követően a játékos a <https://borsodijatek.hu/tizenegyed> weboldalon (a továbbiakban: „Játékkoldal”) vehet részt a Játékban. A részvétel további feltétele a jelen Játékszabályzat, valamint az annak részét képező adatkezelési tájékoztató elfogadása. A játékos ezt követően jogosult feltölteni:

- a) az 1. számú mellékletben meghatározott üzletek valamelyikében vásárolt legalább 1 (egy) db promóciós csomagolású Borsodi Világos, Borsodi Mester vagy Borsodi Bivaly termék nyitófül alatti egyedi kódját; vagy

- b) vendéglátó egységben vásárolt 1 db Borsodi Világos, IPA vagy Mester 0,5 literes csapolt termékhez, vagy Borsodi Világos üveges termékhez tartozó kódkártyán szereplő egyedi kódot.

A kódfeltöltést követően a Játékos egy interaktív játékelületen „kapura lövést” hajt végre. A kapura lövés csak a Játék élményelemét képezi, a Nyerőidőpontos nyereményre való jogosultságot minden esetben a jelen Játékszabályzatban meghatározott nyerő időpontok rendszere határozza meg.

A Pályázat beérkezési sorrendjének megállapításánál, a Feltöltés gomb megnyomásának a Játék szerverére (melyet a Promolab i.o Kft. üzemeltet) történő beérkezési időpontja a mérvadó.

Felhívjuk a résztvevők figyelmét, hogy a <https://borsodijatek.hu/> oldalra (ld.: az oldalon található ÁSZF) történő regisztrációs feliratkozást követően a regisztrációt meg kell erősíteni. Amennyiben a Játékos regisztrációját bármely okból nem erősíti meg (a regisztrációt követően kapott emailben megadottak szerint), nyereményre nem válhat jogosulttá (felhívjuk a figyelmet a levélszemét mappa ellenőrzésére is!). Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Játékkoldalra.

A Játékos opcionálisan feliratkozhat a Szervező hírlevelére.

A Játékban résztvevő személy („Játékos”) az lehet, aki:

- a) **2026. május 28. 00:00:00 és 2026. július 29. 23:59:59 között** az 1. számú mellékletben meghatározott valamely kiskereskedelmi egységben legalább 1 (egy) db promóciós csomagolású Borsodi Világos, Borsodi Mester vagy Borsodi Bivaly terméket vásárol; vagy egy részt vevő vendéglátóegységben legalább 1 (egy) db Borsodi Világos, IPA vagy Mester csapolt, vagy egy darab Borsodi Világos üveges terméket vásárol;
- b) a fenti időszakban regisztrál a <https://borsodijatek.hu/> weboldalon, vagy már meglévő regisztrációval rendelkezik, továbbá elfogadja a JÁTÉK HABOS OLDALA PROGRAM adatkezelési tájékoztatóját, valamint a jelen Játékszabályzatot és az annak részét képező adatkezelési tájékoztatót;
- c) a Játékkoldalon a jelen Játékszabályzatban meghatározott módon sikeresen feltölti az érvényes egyedi kódot; valamint
- d) megfelel a jelen Játékszabályzatban meghatározott valamennyi további feltételnek.

A Játékban való részvételre vonatkozó feltételek elfogadásával a játékos részvételi szándékát kifejezetten kinyilvánítja, feltöltött, illetve megadott adatai összességében képezik a ”Pályázatot”.

A Promócióban kizárólag olyan nyitófülön vagy kódkártyán szereplő egyedi kóddal lehet pályázni, amelyen az egyedi kód egyértelműen beazonosítható. Egy nyitófülön vagy kódkártyán szereplő egyedi kód kizárólag egy alkalommal használható fel a Játékban. **A Játékos köteles megőrizni a nyitófület, illetve a kódkártyát 2026.08.31-ig.**

Amennyiben a Játékos ugyanazt a kódot többször tölti fel vagy küldi be, akkor az időben első beérkezett pályázat tekinthető érvényesnek, a többi feltöltést vagy beküldést Szervező nem fogadja el.

Ha a Játékos egy adott játékperióduson belül több jogosult nyitófül vagy kódkártya kódot küld be, akkor a Játékos az adott játékperióduson belül megtartott sorsoláson annyi eséllyel pályázik a nyereményre, ahány nyitófül vagy kódkártya kódot szabályosan feltöltött, feltéve, hogy az egyes nyitófül vagy kódkártya kódok külön-külön kerülnek beküldésre.

Ha a Játékos a Játék időtartama alatt több érvényes Pályázatot tölt fel, úgy nyerési esélyei az érvényesen feltöltött Pályázatok számával arányosan nőnek. **Egy Játékos egy naptári napon belül azonban legfeljebb kettő (2) darab Pályázatot tölthet fel érvényesen, az e korláton felül feltöltött Pályázatok nem kerülnek a Szervező, illetve Lebonyolító által figyelembevételre, így azok érvényesen nem is vesznek részt a Játékban.**

2/5. A Játékban kizárólag a hiánytalanul és hibátlanul kitöltött, valós adatokkal és nyitófül/kódkártya kódokkal szereplő Pályázatok vesznek részt. Az a Játékos, aki valótlan, hamis vagy félrevezető adatokat ad meg, a Játékból kizárásra kerül. Azon (nyertes) Pályázatok, amelyeknél a Játékos nem erősítette meg a regisztrációját, kizárásra kerülhetnek.

Szervező a nyeremény átadását megelőzően jogosult a Pályázatot ellenőrizni, különösen, hogy a nyertes Játékos megfelel-e Játékszabályzat minden rendelkezésének. Ha a nyertes Játékos által megadott adatok nem felelnek meg a valóságnak, vagy ha **a regisztráció időpontjában nem töltötte be 18. életévét**, úgy a Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost, és jogosult őt a Játékból kizárni.

Szervező, vagy Lebonyolító saját döntése alapján jogosult bármely nyertestől bemutatásra bekérni személyesen, vagy online (élőképes kamera) a nyertes személyi azonosságát igazoló fényképes hatósági igazolványt, hogy megbizonyosodjon a Játékszabályzatban írt feltételek teljesüléséről. Ennek elmulasztása esetén a nyertes a Játékból kizárásra kerül és elveszíti jogosultságát a nyereményre. Az ellenőrzés során felvétel vagy fénykép nem készül, és a Szervező/Lebonyolító az okmányon szereplő adatokat nem rögzíti, kizárólag a személyazonosság tényét ellenőrzi.

2/6 Egy Játékos a játék időtartama alatt korlátlan számú Nyerőidőpontos nyereményt, valamint 1 (azaz egy) db Exkluzív SPAR Nyereményt nyerhet. 1 (azaz egy) db Vigaszág Díjat az a Játékos nyerhet, aki Nyerőidőpontos nyereményt, illetve Exkluzív Spar Nyereményt nem nyert. A Játékosok jogosultak több Pályázat feltöltésére is, ezáltal növelve esélyüket a nyereményekre.

Amennyiben egy adott személy véletlenül (Pl.: technikai hiba folytán) a fenti feltételekkel ellentétes módon több nyereményre kerülne nyertesként kisorsolásra, úgy csak az időben első sorsolás tekintetében minősül nyertesnek, a további sorsolásokból kizárásra kerül.

2/7. A személyes adatok védelmét a Szervező a Játékszabályzat részét képező Adatkezelési Tájékoztatóban leírtak szerint biztosítja (lásd. 5. pont).

2/8. Kereskedők, fogyasztói csoportok vagy harmadik személyek csoportos részvétele a Játékban tilos. Amennyiben a Lebonyolító vagy a Szervező által valószínűsíthető, hogy egy Játékos (számítógépes) manipulációt használ annak érdekében, hogy ezt a feltételt megkerülje, például parancs file-t vagy brute force eljárást, vagy bármilyen más automatizált eszközt, ezen személy a Játékban való részvételből kizárásra kerül, és nyereményre nem jogosult.

2/9. Azon résztvevőket, akik helytelen adatokkal vagy más nevében, illetve más e-mail címével vesznek részt a Játékban, Szervező saját döntési jogkörében kizárhatja a Játékból.

2/10. A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a nem kizárólag az ő érdekkörében felmerülő technikai problémákért, a rendszer esetleges túlterheltségéért. A Szervező kizárja továbbá a felelősségét azokért a károkért, melyek abból adódnak, hogy illetéktelen személyek a rendszerekbe jogosulatlanul behatolnak, az ott rögzített adatokat módosítják, törlik, a hozzáférést meggátolják vagy más jogellenes tevékenységet követnek el. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a készülék teljesítménye, a rendszer teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, az e bekezdésben írtakból – így különösen a Pályázatok továbbításának, regisztrációjának, a nyeremények igénybevételnek késedelméből, sikertelenségéből, a rendszer túlterheltségéből, leállásából - fakadó mindennemű felelősséget kizár. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért, vagy a személyazonosság igazolásának elmulasztásáért sem.

2/11. Érvénytelennek minősül az olyan Pályázat, amely hiányos (pl. hiányzó karakter, elírt szó, nem értelmezhető tartalom, „rosszindulatú üzenet”, ismételt beküldés), vagy amely a megadott beérkezési határidő után érkezett be. Az elküldés igazolása nem minősül a kézbesítés bizonyítékának. A Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal az elkésett, nem teljes, illetve a technikai vagy egyéb más ok miatt elvesztett Pályázatokért.

A Lebonyolító a játékból érvénytelenség okán kizárhatja azt a pályázatot, amely e Játékszabályzatban írt feltételeknek, vagy azok bármelyikének nem felel meg. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Lebonyolítót és/vagy Szervezőt felelősség nem terheli. A Játékból kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen vesznek részt a

Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket megtévesztő magatartással megnöveljék. Szervező, illetve a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy ilyen cselekmény észlelése esetén kártérítést követeljen e Játékosoktól.

A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. Nyitófül kód elírása, kódkártya kód elírása, vagy nem látható fotó stb.) a Szervező és Lebonyolító nem vállalnak felelősséget. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, telefonszám elírása stb.) a Szervező és Lebonyolító, nem vállalnak felelősséget.

3. Nyeremények, Sorsolás, Nyertesek értesítése és ellenőrzése, Nyeremények átadása

3/1. A játék nyereményei:

A) Nyerőidőpontos nyeremények:

A Játék időtartama alatt összesen 11 (azaz tizenegy) darab, nyertes Pályázatonként 1 (azaz egy) db, egyenként bruttó 1.111.111 Ft (azaz egymillió-egyszáztizenegyezer-egyszáztizenegy forint) összegű pénznyeremény kerül kisorsolásra, amely banki átutalás útján kerül átadásra a nyertes részére.

Továbbá a Játék időtartama alatt összesen 11 (azaz tizenegy) darab, nyertes Pályázatonként 1 (azaz egy) db 4 fő részére szóló belépőjegy kerül kisorsolásra a Puskás Arénában megrendezésre kerülő Nemzetek Ligája mérkőzésre. A belépőjeggyel az azon szereplő ülőhely biztosított, egyéb ellátást a nyertes nem kap.

A nyertes az alábbi időpontokban megrendezésre kerülő mérkőzések közül választhatja ki szabadon, melyen szeretne részt venni:

2026. szeptember 25. 20:45 Magyarország – Ukrajna

2026. október 2. 20:45 Magyarország – Grúzia

2026. november 17. 20:45 Magyarország – Észak-Írország

Vigaság Díj: A legalább 11 (azaz tizenegy) érvényes kódfeltöltéssel rendelkező Játékosok között a Játék időtartama alatt 1 (azaz egy) darab, 4 fő részére szóló VIP belépő kerül kisorsolásra a Puskás Arénában megrendezésre kerülő Nemzetek Ligája mérkőzésre. A belépőjegy a VIP Kelet szektorba szóló belépésre jogosít, és az ott igénybevehető szolgáltatásokra. A szektorban a ruházatra vonatkozó előírás van érvényben, ami szerint sportosan elegáns ruházat a látogatóktól elvárt öltözködés.

A nyertes az alábbi időpontokban megrendezésre kerülő mérkőzések közül választhatja ki szabadon, melyen szeretne részt venni:

2026. szeptember 25. 20:45 Magyarország – Ukrajna

2026. október 2. 20:45 Magyarország – Grúzia

2026. november 17. 20:45 Magyarország – Észak-Írország

A belépőjegy nem tartalmazza a mérkőzésre való utazás, ellátás és egyéb kapcsolódó költségeket. Sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállalja ezek megszervezését, ellentételezés fejében sem.

A belépőjegy a nyertes által megadott e-mail címre e-mail üzenet formájában kerül átadásra, legkésőbb a mérkőzés előtti munkanapon.

Amennyiben a nyertes által választott mérkőzés nem, vagy más időpontban/helyszínen kerül megrendezésre, a Szervezőt és Lebonyolítót felelősség nem terheli.

Amennyiben a nyertes saját érdekkörében felmerült okból vagy önhibáján kívül nem tud eljutni a mérkőzés helyszínére megfelelő időben és emiatt a belépőjegyet nem tudja felhasználni, a Szervezőt semmilyen kárpótlási kötelezettség nem terheli.

A Szervező nem vállal felelősséget a nyereményhez kapcsolódó utazás során felmerülő személyi- és anyagi jellegű kárért, beleértve a stadionban okozott anyagi kárt.

B) Exkluzív SPAR Nyeremény: A Játék időtartama alatt összesen 11 (azaz tizenegy) darab, egyenként bruttó 111.111 Ft (azaz egyszáztizenegyezer-egyszáztizenegy forint) értékű SPAR utalvány kerül kisorsolásra.

A SPAR utalvány felhasználására vonatkozó általános szerződési feltételek [az alábbi linken érhetők el.](#)

A játék időtartama alatt összesen 34 (azaz harmincnégy) darab nyeremény kerül kisorsolásra.

3/2. Az összesen 22 db Nyerőidőpontos nyeremény nyertesei nyerő időpontok (nap, óra, perc) sorsolásával kerülnek meghatározásra. A nyerő időpontok véletlenszerű gépi sorsolással kerülnek meghatározásra, egy automatizált rendszer igénybevételével, mely összesen 22 (huszonkettő) darab, a Játék teljes időtartamába eső időpontot határoz meg. Nyertesként az a Játékos kerül megállapításra, aki a kisorsolt nyerő időpontban, vagy ha a pontos időpontban nincs, akkor a kisorsolt nyerő időponthoz képest legközelebbi, a megjelölt időpontot követő időpontban küldte be érvényes Pályázatát. A nyerő időpontban, vagy az azt követően az időben ahhoz legközelebb eső időpontban érvényes Pályázatot feltöltő Játékos 1 (azaz egy) db Nyerőidőpontos nyereményt nyer. A Pályázatok feltöltésének időpontja vonatkozásában a Pályázat beérkezésének idejét rögzítő – a Promolab i.o Kft által üzemeltetett - informatikai rendszer által megállapított sorrend az irányadó. Amennyiben a nyertes Pályázat bármilyen okból elutasításra kerül, abban az esetben a kisorsolt nyerő időponthoz az időben azt legközelebb követő, érvényes Pályázatot feltöltő Játékos lesz a Nyertes. Amennyiben van olyan nyerő időpont, mely után már nem került feltöltésre érvényes Pályázat a Játék időtartamában, úgy az időben azt megelőző, az utolsó nyerő időponthoz legközelebb eső időpontban érvényes Pályázatot feltöltő Játékos nyer. Ha nincs elegendő érvényes Pályázat az összes Nyerőidőpontos nyeremény kiosztására, úgy a ki nem osztott nyereményeket Szervező nyertes Játékos hiányában visszavonja, ezen nyeremények nem kerülnek a Játék keretében átadásra.

A nyerő időpontok előzetes sorsolására a játék indulása előtt, 2026.05.27- én kerül sor a 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt. 1. címen egy - a Lebonyolító által kijelölt – három tagú sorsolási bizottság jelenlétében, nem nyilvános sorsolás formájában. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

3/3. Az összesen 1 (azaz egy) darab Vigaszág Díj kisorsolására azon Játékosok érvényes Pályázatai között kerül sor, akik a Játék időtartama alatt legalább 11 (azaz tizenegy) érvényes kódfeltöltéssel rendelkeznek és nem nyertek Nyerőidőpontos nyereményt. A Vigaszág Díj nyertesének kisorsolása véletlenszerű gépi sorsolással történik a Játék időtartamának utolsó napját követő tizennégy (14) munkanapon belül. A sorsolás során a nyertes Játékos mellett 9 (azaz kilenc) darab tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A sorsolásra a 1118 Budapest, Rétköz u. 31. fszt. 1. szám alatt, a Lebonyolító által kijelölt háromtagú sorsolási bizottság jelenlétében, nem nyilvános sorsolás keretében kerül sor. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

A Vigaszág Díj esetében a tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a kisorsolt nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes által beküldött Pályázat bármely okból kizárásra kerül a Játékból.

3/4. Az összesen 11 (azaz tizenegy) db Exkluzív SPAR Nyeremény kisorsolására valamennyi olyan érvényes Pályázat között kerül sor, amely esetében a Játékos a kódfeltöltő felületen a legördülő üzlet listából a „a SPAR ” opciót választotta.

Az összesen 11 darab Exkluzív SPAR Nyeremény kisorsolására a jelen pontban foglaltak szerint kerül sor. Az Exkluzív SPAR Nyeremény nyerteseinek kisorsolása véletlenszerű gépi sorsolással történik az adott a Játék időtartamát követő 14 (tizennégy) munkanapon belül. A sorsolás során a nyertes Játékos mellett 9 (azaz kilenc) darab tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A sorsolásra a 1118 Budapest, Rétköz u. 31. fszt. 1. szám alatt, a Lebonyolító által kijelölt háromtagú sorsolási bizottság jelenlétében, nem nyilvános sorsolás keretében kerül sor. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

Az Exkluzív SPAR Nyeremény esetében a tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a nyereményekre, amennyiben a kisorsolt nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes által beküldött Pályázat bármely okból kizárásra kerül a Játékból.

3/5. A nyereményre való jog nem átruházható. A nyeremények egésze vagy azok egy része sem készpénzre, sem más nyereményre nem váltható át, ide nem értve azt az esetet, amikor a nyeremény kicserélése a Szervezőn kívülálló körülmények miatt válik szükségessé. Erre tekintettel a Szervező fenntartja annak a jogát, hogy belátása szerint az adott nyereményt egy másik, azonos vagy nagyobb értékű nyereményre kicserélje.

A nyeremények kapcsán az alábbiak is irányadóak: a Szervező és a Lebonyolító fenntartja a jogát, hogy az itt leírt nyeremények bármely elemét, összetevőjét, vagy részletét megváltoztassa, vagy törölje. Ebben az esetben a Szervező lehetőségei szerint helyettesítő nyereményt biztosít egyező/hasonló értékben, témában. Vis maior (elháríthatatlan külső ok, pl.: háború, természeti katasztrófa, hatósági intézkedés) esetén a Szervező jogosult a Játékot felfüggeszteni vagy

lezárni. Ebben az esetben a Szervező törekszik a már megkezdett sorsolások lebonyolítására, illetve arányos megoldás biztosítására. A vis maior körülményeket a Szervező köteles dokumentálni és bizonyítani. A Szervező és a Lebonyolító minden vis majorból fakadó igényt elutasít, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizár.

3/6. A Lebonyolító a Nyerőidőpontos nyeremények, a Vigaszág Díj és az Exkluzív SPAR Nyeremény nyerteseit a nyitófül vagy kódkártya fotójának bemutatását követő tizennégy (14) munkanapon belül e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen értesíti a pályázat elfogadásáról vagy elutasításáról.

Amennyiben a Játékos technikai probléma, vagy egyéb ok (pl. egyedi elbírálási folyamat) miatt nem kap értesítést a fent megadott határidőn belül, az nem jelenti a pályázatának automatikus elfogadását.

A Lebonyolító a Nyerőidőpontos nyeremények, a Vigaszág Díj és az Exkluzív SPAR Nyeremény nyerteseit a Játékosok jelen Játékszabályzat szerinti kiválasztását (tartaléknyertes esetén az érintett nyereményre való jogosulttá válást) követő tizennégy (14) napon belül e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen értesíti az általa megnyert nyereményről, valamint a nyeremények átvételének esetleges részleteiről. Lebonyolító minden nyertest egyszer kísérel meg a regisztrációkor megadott e-mailen elérni. Amennyiben a nyertes pályázata érvénytelennek minősül és tartaléknyertes hirdetése szükséges, ez a határidő a tartaléknyertes tekintetében újraindul.

A Szervező a nyertesek listáját (vezetéknév, keresztnév) a Játék lezárását követő héten közzéteszi a Weboldalon, melyhez Nyertes kifejezetten hozzájárul Pályázata benyújtásával.

Nyeremények átvétele: Nyerőidőpontos nyeremény és Vigaszág Díj esetén az eredeti nyitófület vagy kódkártyát, Exkluzív SPAR Nyeremény esetén pedig az eredeti nyitófület vagy kódkártyát is be kell mutatni a Lebonyolítóknak elektronikus úton (befotózva) és/vagy postai úton, a Szervező vagy a Lebonyolító kérésének megfelelően.

Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, és a Lebonyolító erről automatikus üzenetben és/vagy e-mailben értesíti, úgy a Játékos köteles a nyertes Pályázatban szereplő nyitófül /kódkártya fotóját az értesítés megküldését követő öt (5) naptári napon belül a Lebonyolító által küldött e-mailben szereplő „NYITÓFÜL / KÓDKÁRTYA FELTÖLTÉSE” gombra kattintást követően a jelen fejezetben foglaltak szerint feltölteni.

A feltöltött képek JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek. - A nyitófül/kódkártya képének esetleges pótlására, módosítására (amennyiben az homályos vagy nem látható) a Játékosnak egy alkalommal van lehetősége a Lebonyolító/Szervező erre irányuló felhívása esetén. Amennyiben a feltöltött kép a pótlást/módosítást követően sem olvasható, vagy egyéb módon sérült, vagy nem megfelelő dokumentumot töltött fel, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. kód stb.), vagy az nem valós, úgyszintén, ha a feltöltés nem érkezik meg a jelen pontban rögzített határidőn belül a Lebonyolítóhoz, úgy a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni és ezáltal a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti és az érintett nyereményre az időben soron következő nyertes (illetve tartaléknyertes) válik jogosulttá. A bármilyen módon hamisított, vagy manipulált nyitófülek, kódkártyák, érvénytelenek, szintén nem vehetnek részt a Játékban.

A nyeremény átvételekor a Lebonyolító jogosult ellenőrizni a pályázat feltöltésekor megadott adatok helyességét is. Az a nyertes, aki a nyereményről szóló értesítést követő 5 naptári napon belül bármilyen okból adódóan nem tudja bemutatni a nyitófül kódját, kódkártyát (igazolni a nyereményigényét), vagy annak hitelesített másolatát, a játékból kizárásra kerül, és a nyereményre a soron következő tartaléknyertes válik jogosulttá.

Lebonyolító minden nyertest egyszer kísérel meg a regisztrációkor megadott e-mailen elérni. Sikeres kapcsolatfelvétel és eredményes jogosultság ellenőrzést követően a Szervező vagy a lebonyolító a nyereményeket a nyeremények jellegétől függően bankszámlára utalással, személyes átvétellel vagy futárral juttatja el a nyertesekhez. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átadására az értesítést követő 60 naptári napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, kizárólag magyarországi átadási/átvételi címen. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét. A Szervező az utalványokat futárszolgálattal maximum kétszer kísérel meg elküldeni.

Amennyiben a nyertes a megadott határidőn belül nem veszi át nyereményét, úgy az sikertelen kézbesítésnek számít, amivel kapcsolatban Szervező és Lebonyolító mindennemű felelősséget kizár.

3/7. A nyeremények eljuttatásának költségei a Nyerteshez a Szervezőt terhelik (kizárólag Magyarország közigazgatási határán belül). A Játékos kifejezetten, erre vonatkozó anyagi igény támasztása nélkül hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben ő

lesz valamely nyereség nyertese, úgy a nyereség átadásakor róla kép és hangfelvételek készüljenek, amelyeket a Szervező mindenféle térbeli vagy időbeli korlátozás nélkül nyilvánosságra hozzon.

3/8. A Szervező és Lebonyolító bármely nyereség bármely hibájáért mindennemű felelősségét kizárja, kivéve a saját maga által kiállított vásárlási utalványokért, melyek megfelelőségét szavatolja.

A Szervező és a Lebonyolító nem érintettek a nyereségekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei.

Eltérő rendelkezés hiányában a nyereségre nem vonatkoznak szavatossági jogok, így azt nem lehet kicserélni vagy az értékesítőnél visszaváltani.

3/9. A nyertes a nyereséget saját kockázatára fogadja el. A Szervező a nyereséggel kapcsolatban semmilyen felelősséget nem vállal. A nyereség átadását követően a Szervező nem tartozik felelősséggel a nyereség tekintetében, semmilyen rajta kívül álló körülménnyel összefüggésben. A nyertesre irányadó minden olyan irányelv, illetve általános szerződési feltétel, amely a nyereség teljesítéséhez kapcsolódik. A nyereséghez kapcsolódó minden rendelkezés és feltétel a lehető legteljesebb mértékben átadásra kerül.

3/10. Felek rögzítik, hogy a nyereségtörvény az SZJA tv. 1. számú melléklet 8.14. pontja szerinti üzletpolitikai célokat szolgál, ezért a nyertes magánszemélyek esetében a nyereségek átadása adókötelezettséget sem az átadónál, sem a magánszemélyeknél nem keletkeztet. Amennyiben esetlegesen a nyereség átadása következtében adókötelezettség mégis felmerülne, abban az esetben azt a Szervező köteles megfizetni.

Szervezőt a Nyereség fentiek szerinti átadásán és esetleges adóvonzata kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A nyertes Játékos viseli a további esetlegesen felmerülő egyéb költségeket (pl. a nyereség átvétele kapcsán esetlegesen felmerülő utazási költséget).

4. Egyéb rendelkezések

4/1. A játék teljes ideje alatt telefonos operátor áll a vásárlók rendelkezésére a 06-30 400 9453 nem emeldíjas telefonszámon munkanapokon, hétfőtől péntekig délelőtt 9.30-tól délután 17.00 óráig. Ügyfélszolgálat üzemel továbbá a borsodijatek@wonderduck.hu e-mail címen is.

4/2. A Játékban való részvétellel a nyertes Játékos a Szervező részére visszavonhatatlanul és teljes mértékben hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező külön díjazás nélkül közzé tegye a Nyertes Játékosok nevét a nyereségtörvény honlapján (<https://borsodijatek.hu/tizenegyes> oldalon).

4/3. Amennyiben megalapozottan feltehető, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt rendelkezéseket valamely Játékos megszegte, abban az esetben a Szervező saját belátása szerint kizárhatja a Játékból a résztvevőt.

4/4. A törvény által lehetővé tett legteljesebb mértékben sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem a Szervező vagy a Lebonyolító Játékban résztvevő ügynökségei nem tartoznak felelősséggel semmilyen olyan kárért, vagy veszteségért, amely a Játékhoz kapcsolódóan keletkezett.

4/5. A Szervező fenntartja valamennyi Játékos, illetve nyertes azonosításához és adatainak valóságtartalmához kapcsolódó ellenőrzésének a jogát, továbbá a nyereség átadásának megtagadásához, valamint a nyereség visszavonására való jogot abban az esetben, ha alapos okkal feltételezhető az, hogy jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy bármely más olyan rendelkezést, amely a Játékban való részvétel feltételét képezi, megszegte vagy amennyiben egy Játékos tisztességtelen előnyökre tett szert a Játékban való részvétel során vagy csalárd módon nyert.

4/6. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor módosítsa, vagy a Játékot annak bármelyik fázisában lezárja vagy visszavonja a Szervezőn kívül álló olyan okok esetén, amelyek miatt ez elkerülhetetlen. Azonban a Szervező megtesz mindent annak érdekében, hogy minimálisra csökkentse ennek hatását. A módosításról a Játékosokat a Weboldalon keresztül tájékoztatja.

4/7. Ha a Játékszabály több nyelven is elérhető, nyelvi eltérés esetén a Játékra a magyar nyelvű verzió az irányadó.

4/8. Jelen Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó. A Játékkal kapcsolatos minden igény elévülési határideje 60 nap.

4/9. A Játékban való részvétellel a Játékos a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket magára nézve kötelezőnek elfogadja, és tudomásul veszi, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek kötelezőként való elfogadása nélkül a Szervező el sem fogadta volna a Pályázatot.

5. Egyedi Adatkezelési Tájékoztató

5/1. A jelen Egyedi Adatkezelési Tájékoztató célja, hogy tájékoztatást adjon a <https://borsodijatek.hu/> weboldalon (a továbbiakban: „A JÁTÉK HABOS OLDALA PROGRAM”), mint a Szervező által szervezett promóciós aktivitások és nyereményjátékok egységes technikai és adminisztratív hátterét biztosító online felületen, illetve annak <https://borsodijatek.hu/tizenegyves> aloldalán elérhető „Ezt a 11-est ne hagyd ki! Nyerj!” elnevezésű Játékhoz kapcsolódó adatkezelési gyakorlatról és feltételekről, az Általános Adatkezelési Tájékoztató kiegészítéseként.

A Játék szervezője (adatkezelő): Borsodi Sörgyár Kft. (székhely: 3574 Bócs, Rákóczi utca 81.)

A jelen Egyedi Adatkezelési Tájékoztató és az Általános Adatkezelési Szabályzat egymással való viszonya/kapcsolata:

- Az Adatkezelő a **JÁTÉK HABOS OLDALA PROGRAM** weboldalán követett és alkalmazott, valamennyi Nyereményjátékra vonatkozó közös, egységes adatkezelési gyakorlatáról és feltételeiről az „Általános Adatkezelési Szabályzat” elnevezésű adatkezelési tájékoztató ad tájékoztatást, (mely az alábbi linkre kattintva érhető el: https://borsodijatek.hu/storage/microsite/2OuR9XhmRil8D3jDlvzJGWJn4fwyRuT/Privacy_Policy.pdf)
- A jelen Egyedi Adatkezelési Tájékoztató kizárólag a Játékra irányadó azon adatvédelmi körülményeket tartalmazza, melyek az Általános Adatkezelési Szabályzatban rögzítettektől eltérnek, vagy abban nem szerepelnek, vagy azt kiegészítik.
- A jelen Egyedi Adatkezelési Tájékoztatóban nem szereplő adatvédelmi körülmények esetében az Általános Adatkezelési Szabályzat ad tájékoztatást, különösen, de nem kizárólagosan az egyes adatkezelések bemutatása, az Érintettek jogai kapcsán.
- A jelen Egyedi Tájékoztató és az Általános Adatkezelési Szabályzat közötti eltérés esetén, az eltéréssel érintett feltételek és rendelkezések vonatkozásában a jelen Egyedi Tájékoztató az irányadó.
- A jelen Egyedi Tájékoztatót, annak tartalmát az Adatkezelő magukra nézve kötelezőnek ismeri el.

A jelen Egyedi Tájékoztató elérhetősége: A jelen Egyedi Tájékoztató a Nyereményjáték időtartama alatt elektronikus formában elérhető a <https://borsodijatek.hu/tizenegyves> a Játék aloldalán a „Játékszabályzat” részeként.

A checkbox bejelölésével az Érintett az adatkezeléshez való kifejezett hozzájárulása a Játékkal kapcsolatban követett és alkalmazott adatkezelési gyakorlat tekintetében az Általános Adatkezelési Szabályzat és a jelen Egyedi Tájékoztató együttes, teljes körű tájékoztatást biztosító feltételei vonatkozásában értelmezendő. A Nyertes teljes nevének közzétételéhez a Nyertes jelen adatkezelési tájékoztató elfogadásával kifejezetten hozzájárul.

5/2. Az Adatfeldolgozók:

A Borsodi Sörgyár Kft., mint Adatkezelő a Játékkal összefüggésben megvalósuló adatkezelési tevékenységeihez az alábbi listában szereplő adatfeldolgozókat veszi igénybe.

A Játékot Lebonyolító Ügynökség:

Cégnév: Wonderduck Agency Zrt. (Székhely: 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt.1.; Cégjegyzékszám: Cg. 01-10-046174)

Technikai háttér biztosítása a **JÁTÉK HABOS OLDALA PROGRAM** és a kapcsolódó Játékok szoftver üzemeltetője, al-adatfeldolgozóként:

Cégnév: Promolab.io Korlátolt Felelősségű Társaság

Székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1.

Cégjegyzékszám: Cg. 01-09-321382

Honlapcím: <https://promolab.io>
E-mail cím: support@promolab.io
Képviseli: Goneth János Jácint ügyvezető

A Lebonyolító Ügynökség a Játékos lebonyolítása keretében a Játékban résztvevő Érintettek személyes adataiból statisztikákat készít, a „Kontakt” és a „Kérdésed van?” menüpontok alá beérkező, a Játék lebonyolításával kapcsolatos üzeneteket megválaszolja, valamint a nyertes személyes adatait a nyerményt kézbesítő cégnek a nyermény átadása céljából továbbítja. A Lebonyolító Ügynökség kizárólag a Játék lebonyolításához kapcsolódó adatkezelésekben vesz részt, mint adatfeldolgozó és kizárólag a Játék időtartama alatt, illetve annak lezárását követő 90 napig.

A nyerményt kézbesítő cégnév: GLS GENERAL LOGISTICS SYSTEMS HUNGARY KFT. (Székhely: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2.; Cégjegyzékszám: 13-09-111755)

Önnek joga van ahhoz, hogy hozzáférjen személyes adataihoz, tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok helyesbítését, törlését, az adatkezelés korlátozását, tiltakozzon személyes adatai kezelése ellen vagy visszavonja bármely hozzájárulását az alábbi elérhetőségeken is (illetve akár a <https://borsodijatek.hu/> oldalon szereplő Általános Adatkezelési Szabályzat 4.1. pontjában): borsodijatek@wonderduck.hu vagy Wonderduck Agency Zrt., 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt. 1. A kérelem beérkezésétől számított legkésőbb 30 (harminc) napon belül, írásban válaszol a Lebonyolító.

Tájékoztatjuk, hogy panasszal fordulhat a hatósághoz (www.naih.hu, ugyfelszolgalat@naih.hu), és ha megítélése szerint megsértették jogait, fordulhat a lakóhelye szerint illetékes bírósághoz is.

6. Panaszkezelés, vitarendezés

A Játékos jogosult a jelen Játékszabályzat alapján létrejött szerződésből eredő jogvitájával Szervezőhöz, illetőleg a Lebonyolítóhoz fordulni, vagy bírósághoz, illetőleg a fővárosi kereskedelmi és iparkamara melletti békéltető testülethez, mely utóbbi elérhetősége a következő: Címe: 1016 Budapest, Krisztina krt. 99., Telefon: +36-1-488-2131, Fax: +36-1-488-2186, E-mail: bekelteto.testulet@bkik.hu, Honlap: www.bekeltet.bkik.hu.

Amennyiben a panasz kezelésével a Résztvevő nem ért egyet, a lakóhelye szerinti járási hivatalhoz is fordulhat - az egyes megyeszékhelyek szerinti járási hivatalok elérhetőségeiről a következő linken tájékozódhat: <http://jarasinfo.gov.hu/> Szervező és a Lebonyolító az esetleges fogyasztói jogviták rendezése érdekében a békéltető testületi eljárást igénybe veszi. A Szervezőt és a Lebonyolítót a békéltető testületi eljárásban együttműködési kötelezettség terheli.

A Játékban való részvétellel, a regisztráció során a megfelelő négyzet(ek) kipipálásával Ön kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait a jelen Játékszabályzatban és Adatvédelmi Szabályzatban foglaltak szerint kezeljük.

Elérhetőségeink:

Postai úton: Wonderduck Agency Zrt., 1118 Budapest, Rétköz u. 31. fszt. 1., Elektronikus levélben: borsodijatek@wonderduck.hu e-mail címen vagy a 06-30 400 9453 telefonszámon.

Budapest, 2026.05.27.

BORSODI SÖRGYÁR Kft.
Szervező

1. sz. melléklet: **Résztevő üzlet láncok:**

Független kereskedelmi egységek (kisbolt)

Dohánybolt

Auchan

Tesco

Spar

Interspar

Metro

Lidl

Aldi

Penny

Ecofamily

Reál

Coop

CBA

Privát

Groby

Kifli.hu

Foodora

egyéb